|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | **ThreeGo** | **일시** | 2018-04-30 |
| **회의장소** | 학술정보관 5층 스터디룸 | **참석자** | 김정현, 김인환, 남수완, 김우빈, 우건희 |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의 안건** | **1. UI 명세서 작성**  **2. 클래스 설계서 작성** |
| **회의 내용**  **및**  **점검 사항** | **1. UI 명세서 작성**  **1) System Map 작성**  **2) System Process 작성**  **3) 기존에 만들었던 UI 설계를 토대로 UI 설명 상세하게 작성**  **2. 클래스 설계서 작성**  **1) 클래스 다이아그램 작성** |
| **이 슈** | **1. 클래스 설계서 작성 시 예시가 부족하여 어려움을 겪어 다음 문서 작성시에는 질문사항이 있는지 확인을 해야 할 필요를 느낌** |

ㄴ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **결정 사항** | **내 용** | **담 당 자** |
| 클래스 설계서 작성 | 김정현 |
| UI 명세서 작성 | 남수완 |
| 회의록 작성 | 우건희 |
| - | 김우빈 |
| 클래스 설계서 회의내용 정리  질문사항 종합 후 질의응답 | 김인환 |